

# Dobbel de cijfers weg!

Voor dit dobbelspel moet je alle gekleurde kaartjes printen en lamineren. Daarnaast moet je het vel met het vlak in A3 printen. Twee dobbelstenen nodig en 4 spelers.

De eerste speler gooit de twee dobbelstenen en probeert het getal wat hij gooit om te draaien met zijn kaartjes. Stel er wordt 12 gegooid dan kan de speler ervoor kiezen om alleen de 12 om te draaien of 8 en 4 bijvoorbeeld. De bedoeling is dat de getallen zo snel mogelijk allemaal omgedraaid zijn...maar je weet niet wat je daarna gooit dus het blijft een gokspel. Kun je niks omdraaien dan gaat je beurt voorbij.

Wie alles het eerst heeft weggespeeld is de winnaar!



[www.spel-en-natuur.nl](http://www.spel-en-natuur.nl)

01

02

03

04

05

06

07

08





01

02

03

04

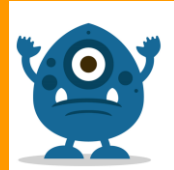
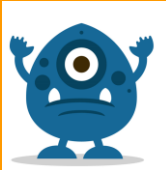
05









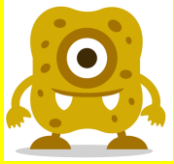
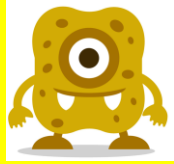
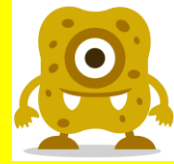
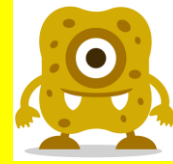
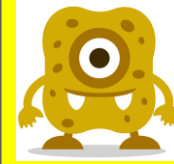
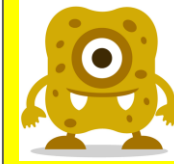
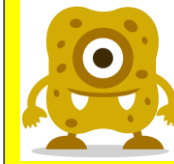
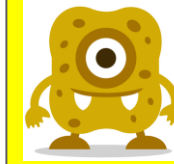
06

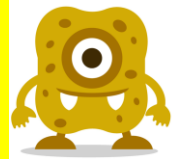
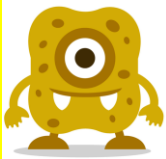
07

08





 <p>01</p>	 <p>02</p>	 <p>03</p>	 <p>04</p>	 <p>05</p>	 <p>06</p>	 <p>07</p>	 <p>08</p>
							





01	02	03	04	05	06	07	08
